

ÍNDICE

BLOQUE 1

SOFTWARE EDUCATIVO

Evaluación diagnóstica	8
1. Introducción al software educativo.....	10
2. Clasificación del software educativo.....	13
3. Implementación de un software educativo ..	14
4. ¿El software educativo será un sustituto de la educación tradicional?.....	15
5. Diferencia entre software libre y software comercial	17
6. Software libre versus comercial.....	19
7. Ejemplos de software educativo	21
7.1 Kahoot!	
7.2 Typing Club	
7.3 Socrative	
7.4 GeoGebra	
7.5 Educaplay	
7.6 Video tutoriales	
7.7 Realidad aumentada	
8. Recomendaciones para descarga de software	25
Proyecto final	26
Rúbrica de autoevaluación	28
Rúbrica de coevaluación.....	29

BLOQUE 2

ALGORITMOS Y DIAGRAMAS DE FLUJO

1. Introducción a la programación	31
2. ¿Qué es un algoritmo?	32
3. Lenguaje de programación	36
4. Programación en Arduino	39
Partes de un Arduino	
5. Variables	51
6. Condicionales.....	53
7. Ciclos o bucles	56
Proyecto final	59
Rúbrica de autoevaluación	60
Rúbrica de coevaluación.....	61

BLOQUE 3

HERRAMIENTAS AVANZADAS DE SOFTWARE DE APLICACIONES

1. Ofimática	63
2. Tipografías y correspondencia en Word	64
3. Bases de datos en Excel.....	73
4. Presentación ejecutiva en PowerPoint	76
5. Creación de páginas Web	80
Proyecto final	85
Rúbrica de autoevaluación	92
Rúbrica de coevaluación.....	93

EJES TRANSVERSALES

Eje transversal social	95
Eje transversal ambiental	97
Eje transversal de salud.....	99
Eje transversal de habilidades lectoras	101